

Speelplek 00 Tuyn van Limes



HET ONTWERP

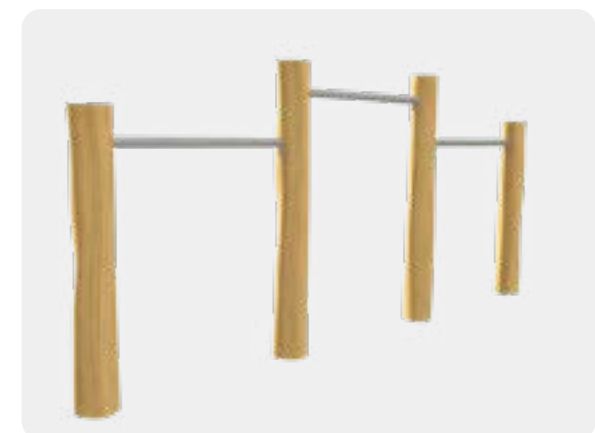
Een balanceerparcours dat niet op elkaar aansluit. Daar komt in het nieuwe ontwerp verandering in. De stapkeien samen met een duikelrek verbinden straks de steltpalen aan de draaibalk. Ook kan er straks gevoetbald worden.

Vier bomen vormen samen de twee doeltjes waar je vervolgens met elkaar de uitdaging aan kan gaan.

LEGENDA

1. Voetbalveld met twee bomen als doelpalen (N)
2. Pad door het speelveld (B)
3. Duikelrek (N)
4. Steltpalen (B)
5. Stapkeien (V). Deze worden verplaatst om er

- een compleet parcours van te maken.
6. Bewegende balansbalk (B)



0 2 4 6 8m



Speelplek **01 De Hucht**



HET ONTWERP

De Hucht blijft een natuurlijke en uitdagende speelplek. De huidige toestellen (kabelbaan, kruipbuis, draaitoestel, pingpongtafel en voetbaldoelen) blijven staan. De over de laagte liggende boomstammen worden vervangen door steltpalen en een balansbalk, zodat je een leuk rondje over de laagte kan maken. De balansbalk komt uit bij een een flauwe heuvel, vanaf hier kan je met een nieuwe taludglijbaan naar beneden. Dit

is extra leuk voor de jonge kinderen. De bestaande ronde laagte kan worden ingezet als bijvoorbeeld een BBQ-plek. De bankjes hier worden aangevuld met een paar boomstammetjes en er komt een hazelnootboom waarvan je de nootjes ook echt kunt eten! Ook is er een plek om je fiets te stallen. Voor én met de jongeren maken we hier een fijne chillplek in samenspraak met de buurt. De speelplek wordt extra toegankelijk door een houtsnipperpad.

LEGENDA

- | | |
|----------------------------------|------------------------|
| 1. BBQ plaats met zitstammen | 7. Balansbalk (N) |
| 2. Kruipbuis door beplanting (B) | 8. Steltpalen (N) |
| 3. Heuvel met glijbaan (N) | 9. Zwerfkeien (N) |
| 4. Hazelnootboom (N) | 10. Pingpongtafel (B) |
| 5. Kabelbaan (B) | 11. Draaitoestel (B) |
| 6. Traptreden de heuvel op (N) | 12. Voetbalveld (B) |
| | 13. Fietsparkeren (N) |
| | 14. Houtsnipperpad (N) |



Speelplek **02 De Hoeve 41**



HET ONTWERP

Op deze speelplek, omgrensd door hagen, kunnen kleine kinderen heerlijk spelen. Of het nou voetballen is op de ene helft of spelen op de andere helft. Je kan straks nog steeds je balans oefenen op de keien, duikelen op het duikelrek, draaien op het draaitoestel of wippen op de veerscooter die allemaal al een plekje hebben op de speelplek. Maar daarnaast kan je straks

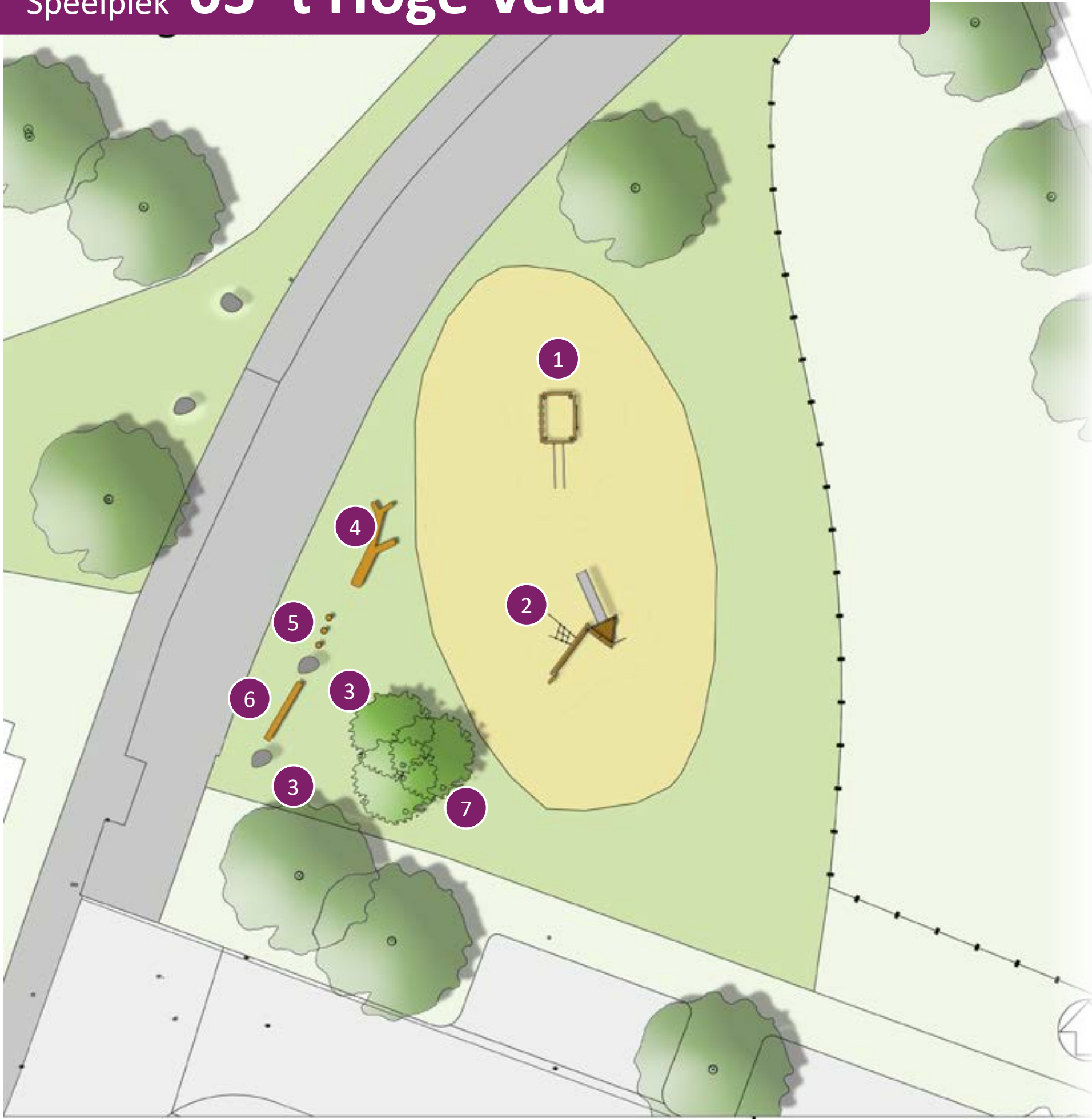
ook op het nieuwe combinatietoestel spelen: klimmend de trap op om van de glijbaan te gaan.

LEGENDA

- | | |
|---|---|
| 1. Voetbalveld met twee goaltjes. Sparen mbv Overbetuwe Doet! (N) | 6. Duikelrek (B) |
| 2. Bankje en prullenbak(B) | 7. Veerelement (B) |
| 3. Liggende klimboom (B) | 8. Bankje (B) |
| 4. Combintatietoestel met glijbaantje (N) | 9. Draaitoestel (B) |
| 5. Stapkeien (B) | 10. Haag uitbreiding met extra doorgang zodat de hele speelplek wordt omsloten(N) |



Speelplek 03 't Hoge Veld



HET ONTWERP

Het klimtoestel en het combinatietoestel blijven staan in het zand. Deze kunnen namelijk nog een tijd voor veel speelplezier zorgen. De liggende klimboom wordt verplaatst zodat die niet meer aan de andere kant van het pad ligt. De klimboom zal samen met de evenwichtsbalk, stapstammetjes en de keien een beweegroute vormen.

Daarnaast wordt er een grote en levende klimboom geplaatst. Deze zal in de loop van de jaren uitgroeien tot een groene ontdekkingstocht tussen de takken.

LEGENDA

- | | |
|--------------------------|-------------------------|
| 1. Klimtoestel (B) | 7. Levende klimboom (N) |
| 2. Combinatietoestel (B) | |
| 3. Keien (N) | |
| 4. Liggende klimboom (V) | |
| 5. Stapstammetjes (N) | |
| 6. Evenwichtsbalk (N) | |



Speelplek 04 Tusculum



HET ONTWERP

Voetballen blijft het hart van deze speelplek. Het pannaveld blijft behouden, net als de twee grote goals. Maar om ervoor te zorgen dat iedereen ziet dat het een voetbalveld is, komt er een nieuwe inrichting omheen. Aan de buitenkant komen brede hagen om aan te geven dat dit een voetbalveld is. Daarbinnen komen extra liggende boomstammen die

de rand van het speelveld aangeven en achter de doeltjes komen hoge palen om de gescoorde ballen tegen te houden.

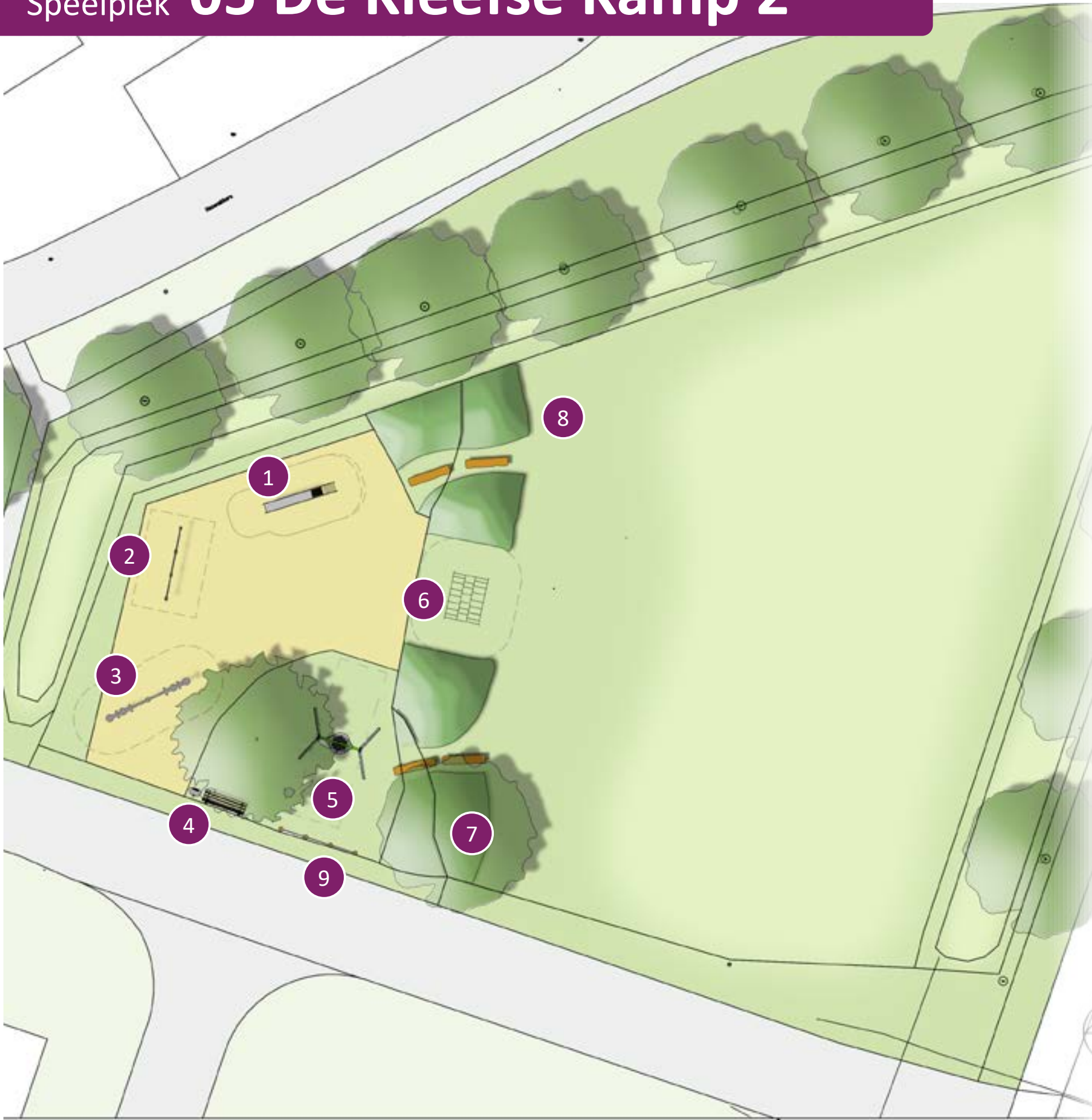
LEGENDA

- 1. Pannaveld (B)
- 2. Hagen rondom het voetbalveld (N)
- 3. Liggende boomstammen als rand van het

- voetbalveld. De stammen kunnen ook gebruikt worden om op te zitten .(B)
- 4. Het voetbalveld (B)



Speelplek 05 De Kleefse Kamp 2



HET ONTWERP

Veel toestellen bij de Kleefse Kamp blijven beschikbaar. De vogelneestschommel vervangen we voor een nieuwe met als ondergrond gras i.p.v. zand. De wipveer is niet meer veilig en verdwijnt. De klimboog wordt verplaatst zodat deze een poort vormt tussen het groen en de

speeltuin. Zo ontstaat er een leuke speelse route met ook een paar natuurlijke elementen, zoals boomstammen. Het groen wordt hier ook uitgebreid met meer beplanting en solitaire heesters. Ook is er een plek om je fiets te stallen.

LEGENDA

- | | |
|--|---|
| 1. Glijbaan (B) | 8. Beplantingsvakken om in te spelen. (U) |
| 2. Duikelrek (B) | 9. Hekje voor schommel |
| 3. Wipwap (B) | 10. Graszone onder schommel |
| 4. Bankje en prullenbak (V) | |
| 5. Vogelneestschommel (N) | |
| 6. De klimboog (V) en liggende boomstammen | |
| 7. Beplantingsgroep met solitaire heesters (U) | |



0 2 4 6 8m



Speelplek 06 Neptunus



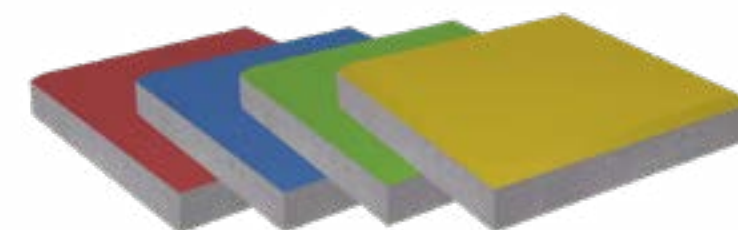
HET ONTWERP

Dit informele speelplekje is de plek in de buurt waar je naar toe gaat als je wilt (leren) fietsen of hinkelen. De speelse verkeerslijnen over het pleintje leiden je rond

en dagen je uit om straks met vertrouwen op de weg te fietsen.

LEGENDA

- | | |
|--|-------------|
| 1. Verkeerslijnen op de bestrating . (N) | 6. Bank (B) |
| 2. Kleine beplantingsvakken in het gras. (N) | |
| 3. Hinkelpad (N) | |
| 4. Gekleurde tegels.(N) | |
| 5. Bank met prullenbak (B) | |



Speelplek 07 Jupiterpark



HET ONTWERP

Van de toestellen bij het Jupiterpark worden twee wipveren weggehaald. Twee andere wipveren (lieveheersbeestje en de rode wipveer) worden herplaatst op de plek. Onder de vogelnestschommel komt gras met rubberen doorgroei tegels waar het gras doorheen groeit en het toestel toegankelijker wordt voor mindervalide.

Bij de speeltoestellen komt er een Jeu de Boulesbaan. Hiervoor is budget

opgehaald via Overbetuwe Doet. Deze zal uiteindelijk aansluiten op het straatwerk, zodat dit in inclusieve plek wordt.

Vederop bij het basketbalveldje komt een calisthenicsplek. Hier kan je verschillende oefeningen doen op een ondergrond van kunstgras.

LEGENDA

- | | |
|--|------------------------------|
| 1. Voetbalveld | (uit Overbetuwe Doet-budget) |
| 2. Liggende boomstammen langs het zand (B) | |
| 3. Vogel nestschommel (B) | |
| 4. Zandspeeltoestel (B) | |
| 5. Jeu de Boulesbaan | |
| 6. Veerwip (2 stuks) (V) | |
| 7. Tafeltennistafel (B) | |
| 8. Calisthenicsplek (N) | |



Speelplek 08 Lotusstraat



HET ONTWERP

De speelplek blijft aan de Lotusstraat (en de Hul blijft een groenzone). Het klimtoestel is niet geschikt voor de beoogde leeftijd van deze plek en de glijbaan is niet goed meer. We halen ze daarom weg en er komt een klein heuveltje met taludglijbaan voor in de plaats. Door de participatie werd duidelijk dat de zandbak niet wordt gebruikt. We halen het zand eruit en plaatsen hier een grote struik. De zandbakrand blijft als

leuke balanceer aanleiding of om op te zitten. Op de het pleintje plaatsen we een aantal kleurrijke stippen. Deze zijn voor jonge kinderen leuk om op en overheen te stappen of omheen te stappen. Samen met de zandbakrand, speelkeien en het boomstammetje maakt het een informeel parcoursje over de speelplek. De wipwap en de vogelnest schommel blijven op de plek.

LEGENDA

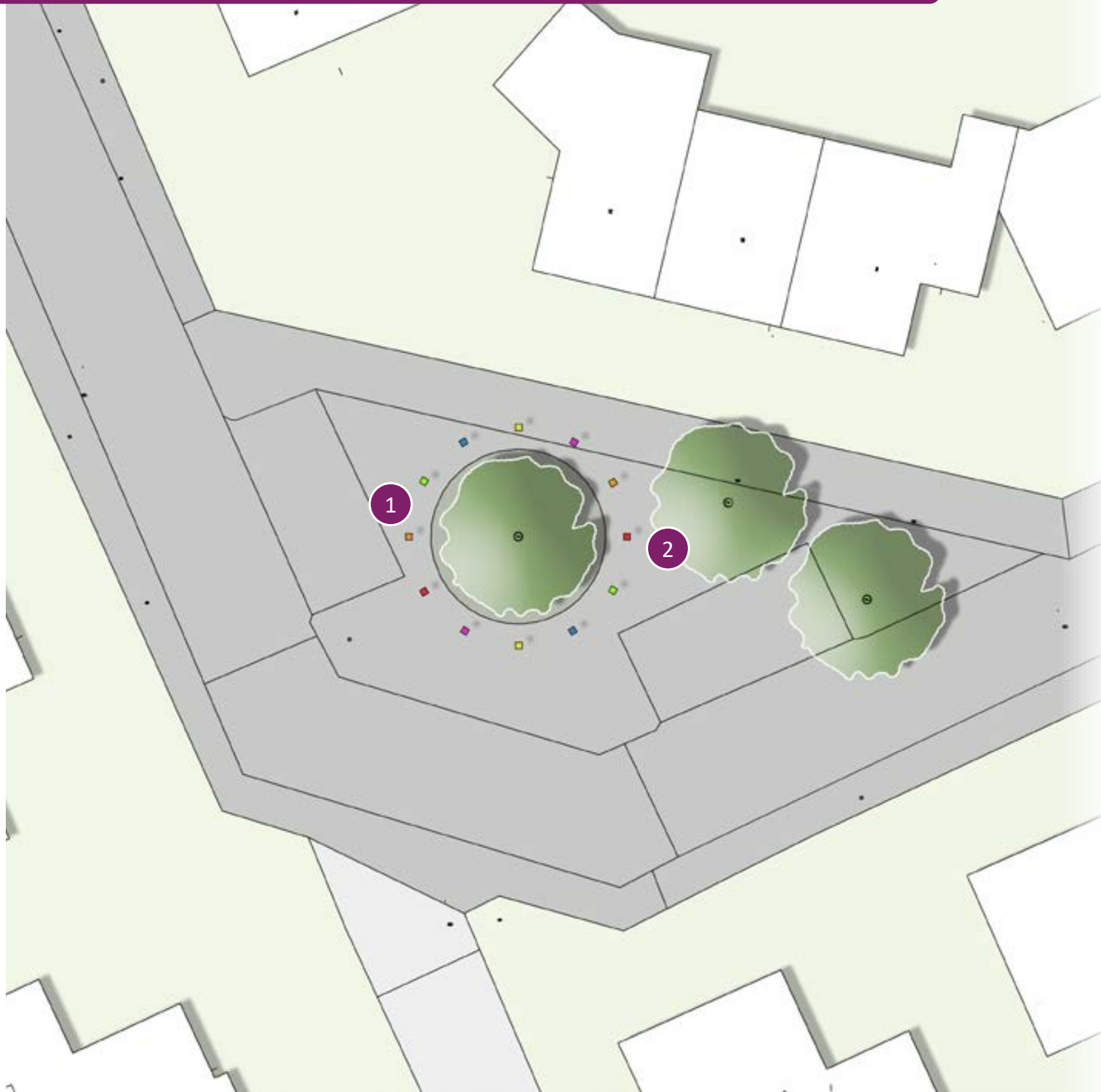
- | | |
|--|--|
| 1. Vogelnestschommel in zand. (B) | met een grote struik in het midden + gras. |
| 2. Speelheuvel met een glijbaan en traptreden. (N) | 6. Stippen van verschillende kleuren. (N) |
| 3. Keien. (N) | 7. Plantvak met een boom voor extra schaduw. (N) |
| 4. Vierpersoonswip in het zand. (B) | |
| 5. Voormalige zandbak | |



0 2 4 6 8m



Speelplek 09 Prins Clausstraat



HET ONTWERP

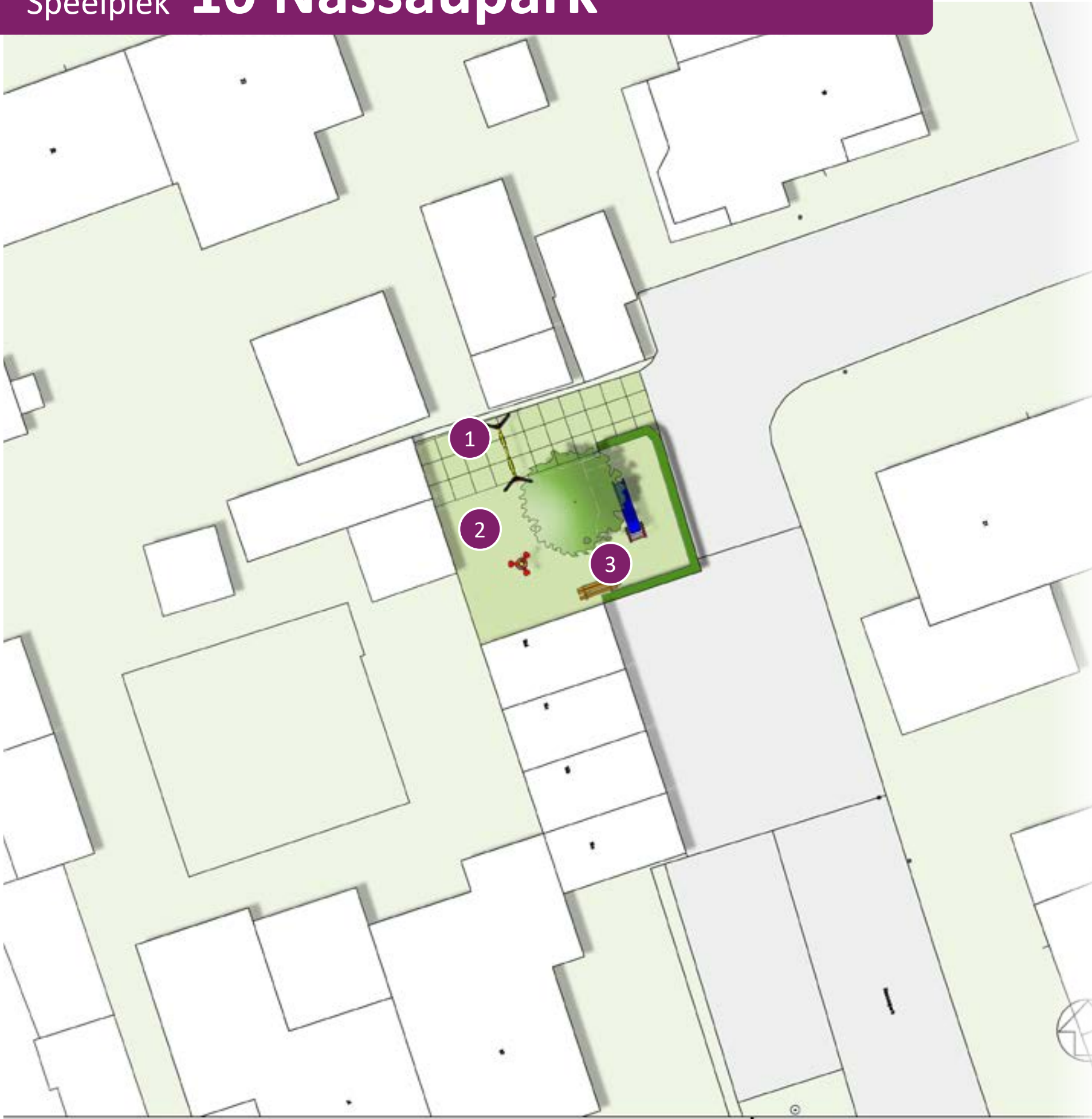
De betonnen poefjes van de klok aan de Prins Clausstraat krijgen een nieuwe lak verf in vrolijke kleuren als rood, geel en groen.

LEGENDA

1. Betonnen poefjes krijgen een kleur. (B)
2. Bestaande bomen in de verharding. (B)



Speelplek 10 Nassaupark



HET ONTWERP

Het wordt straks helemaal anders op de speelplek van het Nassaupark. De zandplek wordt omgetoverd tot een groene oase. Al het zand gaat eruit en wordt vervangen door gras. Daarnaast kan je nog op de bestaande draaimolen spelen. De

twee veerelementen worden vervangen door een schommel en een glijbaan uit de Julianastraat. Onder de schommel komen rubberdoorgroeitiegels met gras.

LEGENDA

1. Schommel uit de Julianastraat (N)
2. Draaimolen (B)
3. Glijbaan uit Julianastraat (N)



Speelplek 11 Julianastraat



HET ONTWERP

In het midden van het speelveld maken we een heuveltje met daarop een waterpomp. Via watergootjes gaat het water naar een waterspeeltafel en vervolgens naar een zandoppervlak. Met een takeltje en kiepbakje kan er met het zand gespeeld worden. Het zandspeeltoestel en waterspeeltafel zijn met rolstoel bereikbaar via de

vaste Tigermulch ondergrond. Ook de waterpomp is makkelijk bereikbaar door het flauwe talud van de heuvel. Op de Tigermulch ondergrond komt een vogelnestschommel te staan. Het klimtoestel, wipwap en duikelrek blijven op de plek.

LEGENDA

1. Verhard pad met bank en prullenbak. (N)
2. Pingpongtafel (B)
3. Duikelrek (V)
4. Vogelnestschommel op Tigermulch. (N)
5. Wipwap in het gras. (V)
6. Zandspeeltafel (N)
7. Heuvel met daarop een waterpomp die uitloopt in goten en een waterbak. (N)
8. Klimtoestel in het zand. (B)



Speelplek 12 Verlengde Emmastraat



HET ONTWERP

Het bestaande klimtoestel is niet goed meer en wordt daarom vervangen voor een nieuw en uitdagend klimtoestel. De andere toestellen (kruipbuis en vogelnestschommel) blijven staan. Net als de locatie van het voetbalveld en doeltjes.

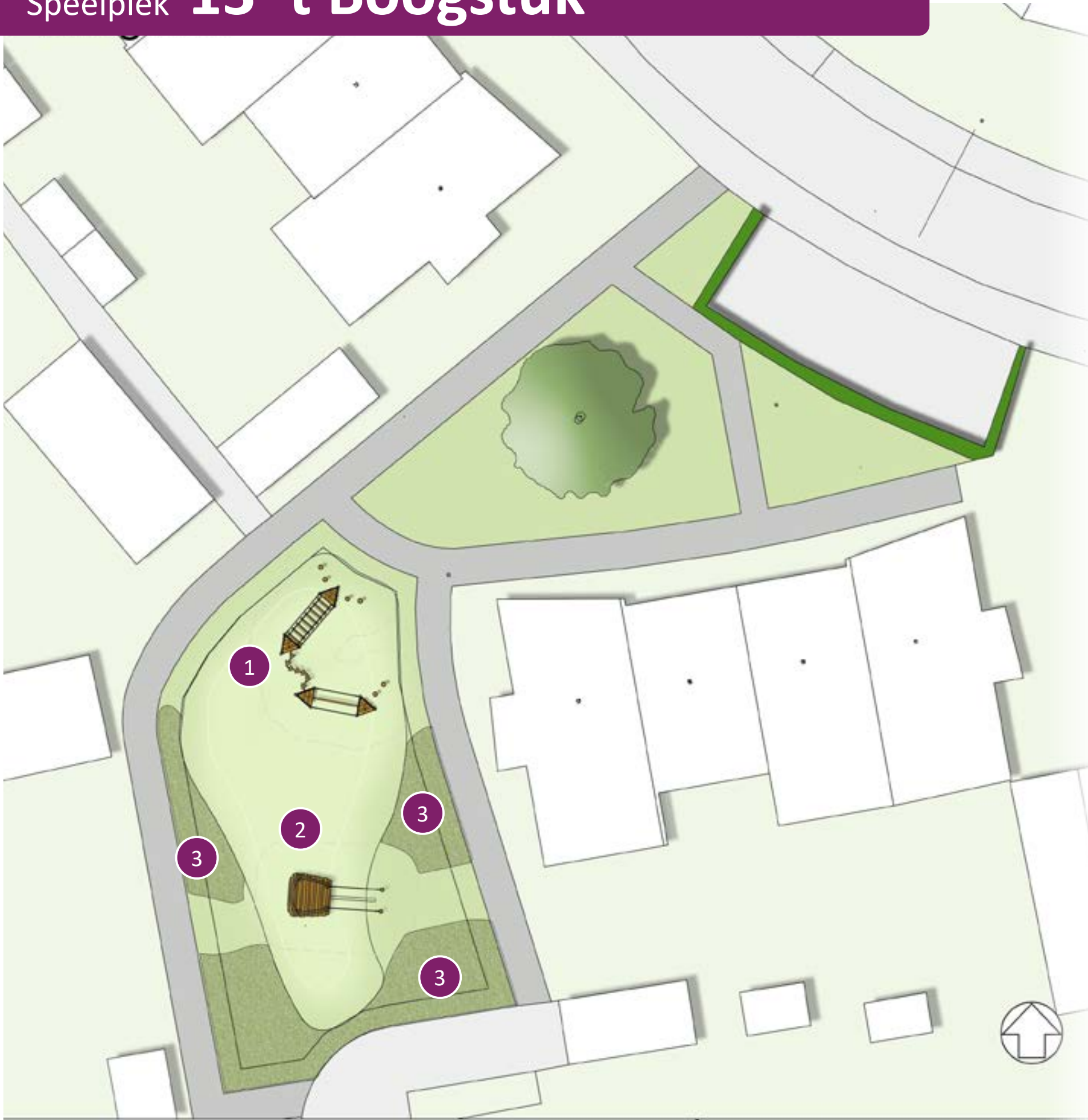
Er komt daarnaast een nieuwe beplanting die tegen een stootje kan met daar doorheen een pad van halfverharding.

LEGENDA

- | | |
|--------------------------------|--------------------------------------|
| 1. Voetbalveld (B) | 5. Jeu de Boulesbaan met bankje. (B) |
| 2. Pad door de beplanting. (N) | 6. Klimtoestel in het zand. (N) |
| 3. Picknickbank (B) | 7. Vogel nestschommel. (B) |
| 4. Heuvel met kruipbuis. (B) | |



Speelplek 13 't Boogstuk



HET ONTWERP

De toestellen die op deze plek staan zijn aan vervanging toe. Gezien de mogelijkheden in de directe omgeving gebruiken we het grasveld achter de plek als nieuwe locatie voor de speelplek. Dat betekent dat de toestellen die voor de woningen staan weg gaan.

Aangezien in de graszone af en toe water staat na regenval (wadi) zijn er toestellen uitgekozen waarop je altijd veilig kan spelen (waterniveau wordt niet hoog en veroorzaakt geen onveiligheid). De toestellen bestaan uit een speels parcours

die over de laagte heen gaat wat geschikt is voor meerdere leeftijden. Verder komt er ook een klimtoestel. Deze is zo geplaatst dat er geen inkijk in de omliggende woningen is.

LEGENDA

1. Balanceerparcours (N)
2. Klimtoren (N)
3. Vakken met extensief maaibeheer.

